

## REGOLAMENTO E ISCRIZIONE “STAR WARS COSPLAY”

(Ultimo aggiornamento in data 13/11/2017)

### 1. Data e luogo dell’evento

“Star Wars Cosplay” si svolgerà **domenica 17 dicembre 2017 dalle ore 16.00 alle ore 20.00** presso il Teatro Politeama, Piazza Rosselli, 6, 53036 Poggibonsi (SI).

### 2. Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti alla gara dovranno essere attinenti alla saga di “Star Wars”, non ci sono restrizioni alla loro provenienza che potrà essere sia canonica che Legends.

### 3. Iscrizioni

Le iscrizioni al concorso possono avvenire nei seguenti modi:

- **Online (consigliata):** è possibile farla inviando il modulo di iscrizione scaricabile [qui](#) tramite mail a [info@politeama.info](mailto:info@politeama.info). Riceverete una mail di conferma con un numero di iscrizione che vi preghiamo di stampare e portare con voi il giorno del concorso. **Le iscrizioni online devono essere inviate entro e non oltre le ore 12.00 del giorno 15 dicembre.**
- **Iscrizione in loco:** è possibile anche iscriversi direttamente al Teatro Politeama fino ad esaurimento dei posti disponibili compilando l’apposito modulo di iscrizione. Per i gruppi si dovrà delegare un’unica persona per la convalida di tutto il gruppo, si fa **obbligo per i minori** di essere accompagnati da un genitore o da un adulto che ne faccia le veci. **Non sarà possibile prendere in considerazione partecipanti dopo le ore 18.30**

### 4. Norme riguardanti i gruppi

Per motivi di sicurezza il limite massimo è di 3 partecipanti per ogni gruppo.

## **5. Ordine della sfilata**

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine di arrivo presso il Teatro negli orari indicati per lo svolgimento dell'evento (vedi art. 1).

Coloro che intendano assistere ad una delle proiezioni della giornata in concomitanza con l'orario del concorso sono pregati di comunicarlo al momento dell'arrivo in Teatro.

Coloro che non si presenteranno entro un minuto dalla chiamata potranno essere esclusi dal concorso.

## **6. Tempi concessi ai partecipanti sul palco**

Ogni partecipante (singolo o come gruppo) che vorrà esibirsi in qualche interpretazione avrà a disposizione un tempo massimo di 1 minuto e mezzo. Coloro che non intendono esibirsi in interpretazioni resteranno il tempo necessario per essere esaminati (a discrezione della giuria).

## **7. Regole di comportamento**

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la sfilata/esibizione:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni o comunque atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

## **8. Regole di sicurezza sul luogo dell'evento per effetti scenici e uso di animali**

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata dal concorso:

**Sono assolutamente vietati:**

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti
- coriandoli o simili

È inoltre vietato introdurre animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

**Sono permessi:**

- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

## **9. Competenze nell'area di svolgimento del concorso**

L'incarico di far rispettare le regole ai partecipanti è di competenza della giuria e dello staff del Teatro Politeama di Poggibonsi. Tutti i partecipanti sono pregati di seguire le indicazioni dei suddetti soggetti in modo da garantire il corretto svolgimento dell'evento.

## **10. Metodologia di assegnazione dei premi:**

Al termine della sfilata la giuria si ritirerà per decidere i vincitori. La premiazione avverrà indicativamente entro le ore 20.00, eventuali cambiamenti saranno comunicati direttamente in loco.

Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

## **11. La giuria**

La giuria sarà composta da esperti e appassionati dell'universo di Star Wars. I giurati non possono partecipare alla gara, ma solo sfilare come singoli e fuori concorso.

## **12. Criteri e descrizione dei premi**

Il primo premio sarà assegnato al miglior costume scelto secondo i seguenti criteri:

- Estetica;
- Rispetto del canone dell'universo di Star Wars. Per canone in questo caso si intende la coerenza con lo stile della saga e non la provenienza del costume in quanto, come indicato nell'art. 2, può essere sia canonica che Legends;
- Interpretazione del ruolo (opzionale ma può far guadagnare punteggio aggiuntivo);
- Hashtag **#policosplay** unici su facebook ricevuti durante la giornata di domenica **17 dicembre 2017 entro le ore 18.30** (opzionale ma può far guadagnare punteggio aggiuntivo);
- Varie ed eventuali a discrezione della giuria.

Il vincitore avrà in premio un casco da **Clone Trooper** (modello "Star Wars: Episodio II – L'attacco dei cloni" integrale ed indossabile) realizzato dal Prop Painter Davide Sgaramella

(facebook “Dave’s Armory”) terzo classificato allo “Star Wars Celebration” di Los Angeles 2015. Altri premi e gadget saranno assegnati al secondo e terzo classificato e ad alcuni costumi giudicati meritevoli per motivazioni varie a discrezione della giuria.

### **13. Privacy**

La partecipazione a “Star Wars Cosplay” che si svolgerà in data come all’art.1 e la conseguente accettazione del presente regolamento dà il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle iscrizioni, nonché all’utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative al concorso (vedi anche informativa sul modulo di iscrizione).

### **14. Addendum**

- L’organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.
- Ogni questione e/o problematica eventualmente non compresa nel presente regolamento sarà risolta a giudizio insindacabile della giuria.

Fondazione E.L.S.A.

La Direzione